**E.E.S.T N°6**

Alumno: Fabio Panasiuk

Curso: 7° 2°

Materia: Prácticas Profesionalizantes

**Proyecto: Consultoría IT**

*1. Concepto*

Página web de empresa ficticia encargada de realizar servicios de programación.

*2. Alcance y Límites*

Desde la página web podrás registrarte, ver tus pedidos, y ver los servicios que la empresa ofrece. La página web no almacenará información.

*3. Dependencias*

La página utilizará HTML, CSS, JavaScript, jQuery, y Bootstrap.

*4. Descripción detallada*

La página tendrá un header con el nombre de la empresa, un navbar, una sección principal, y un footer.

El header tendrá el nombre de la empresa, y un botón para iniciar sesión.

El navbar tendrá las siguientes secciones:

* Página Principal
* Programación web Front-End
* Programación web Back-End
* Programación (otros)
* Mis pedidos (solo si la sesión está iniciada)

La “**Página principal**” dará una bienvenida al usuario. Presentará de forma general lo que la empresa hace, y habrán imágenes que redirijan a las otras secciones del navbar.

“**Programación web Front-End**” presentará las herramientas y lenguajes que los empleados de la empresa saben utilizar para el desarrollo Front-End.

“**Programación web Back-End**” presentará las herramientas y lenguajes que los empleados de la empresa saben utilizar para el desarrollo Back-End.

“**Programación (otros)**” presentará herramientas y lenguajes que los empleados de la empresa saben utilizar para el desarrollo de programas alejados de lo web.

“**Mis pedidos**” presentará los pedidos que el usuario hizo. Esta sección solo aparecerá en el navbar si la sesión está iniciada. Además de los pedidos realizados habrá un formulario para agregar un nuevo pedido. Los pedidos subidos no serán almacenados, por lo que solo se podrán ver hasta que se recargue la página.

Al presionar “**Iniciar sesión**” se redigirá a una página para iniciar sesión. En esta página estará la opción de iniciar sesión o de registrarse. Iniciar sesión pedirá un nombre y contraseña, el nombre se almacenará en una cookie. Registrarse pedirá un nombre, correo, y contraseña, los dos primeros se almacenarán en una cookie.

Luego de iniciar sesión, el botón cambiará por “**Mi perfil**”. Al hacer click se mostrará la información del usuario (almacenada en las cookies), botón de cerrar sesión, y un botón que redirige a “Mis Pedidos”

*3. Actividad*

Respuesta